**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Prinicipi Softverskog Inženjerstva**

**Film Caffe Aplikacija**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

Kreiranje, izmena i otkazivanje događaja

**Verzija 1.0**

**TIM**

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| **03.23.2022** | **1.0** | **Osnovna verzija** | **Gavrilo Vojteški** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Uvod

* Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri unosu, izmeni i pregledu artikala u inventaru.

* Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

* Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

1. Scenario kreiranje unosa izmena i otkazivanje događaja

* Kratak opis

Menadžer može da kreira događaj u kafiću. Prilikom kreiranja događaja bira da li želi da održi žurku ili takmičenje. U slučaju odabira žurke, bira grupu stolova koje želi da iskoristi za taj događaj. Potom se zahteva unos vremena početka događaja, naslov i opis događaja, i naslovna slika (opciono). Menadžer može da izmeni naslov, opis, vreme početka ili sliku. Događaj može da se otkaže, čime se otkazuju sve rezervacije za ovaj događaj.

* Tok događaja
* Korisnik kreira događaj

1. Korisnik se odlučuje da kreira artikal pritiskanjem dugmeta “Dodaj Događaj”

2. Korisniku se prikazuje forma u obliku kartice sa ovim elementima:

-Prostor gde prevlači sliku događaj, ili klikom na link odabira je iz fajlova na računaru (opciona forma)

-Forma za unos naslova događaja

-Forma za izbor tipa događaja

-Forma za unos opisa događaja

-Forma za unos datuma događaja

-U slučaju odabira tipa događaja Žurka, pojavljuje se forma za izbor postavke stolova

-Dugme “Kreiraj događaj”

3. Korisnik popunjava date forme

4. Korisnik pritiska dugme “Kreiraj događaj”, čime se događaj kreira u bazi podataka i korisnik je vraćen na meni za pregled događaja

**Proširenja**

2 a),3 a), 4a) Korisnik pritiska dugme “nazad” i prelazi nazad na meni za pregled događaja

4 b) Korisnik pritiska dugme “Kreiraj događaj”, ali prilikom koraka 3 nije popunio sve obavezne forme ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 3)

* Korisnik menja događaje

1. Korisnik bira događaj/događaje za izmenu pritiskanjem “plus” dugmeta koje je prisutno na svakom događaju

2. Korisnik se odlučuje da izmeni događaje pritiskanjem dugmeta “Izmeni artikal”

3. Korisniku se prikazuje lista formi u obliku kartica sa ovim elementima:

-Prostor gde prevlači sliku događaj, ili klikom na link odabira je iz fajlova na računaru (opciona forma)

-Forma za unos novog naslova događaja

-Forma za unos novog opisa događaja

-Dugme “Izmeni događaj”

Ove forme su već popunjene trenutnim informacijama o tom događaju

4 Za svaku karticu u listi:

4.1 Korisnik popunjava ili menja forme na kartici

4.2 Korisnik pritiska dugme “Izmeni događaj”, čime čuva nova verzija događaja u bazi podataka i kartica se uklanja iz liste. Ako je to zadnja forma u listi za izmenu događaja, korisnik se vraća na meni za pregled događaja.

**Proširenja**

2 a),3 a), 4.1a) 4.2 a) Korisnik pritiska dugme “nazad” i prelazi nazad na meni za pregled događaja

4.2 b) Korisnik pritiska dugme “Izmeni događaj”, ali prilikom koraka 4.1 nije popunio sve obavezne forme na kartici ili ih nije popunio ispravno. Izbacuje se poruka obaveštenja i korisnik dolazi ponovo u korak 4.1)

* Korisnik otkazuje događaj

1. Korisnik bira događaj/događaje za brisanje pritiskanjem “plus” dugmeta koje je prisutno na svakom artiklu

2. Korisnik se odlučuje da obriše odabrane artikle pritiskanjem dugmeta “otkaži događaj”

3. Korisniku se prikazuje forma u obliku kartice sa ovim elementima:

-Sliku događaja (opciona forma)

-Naslov događaja

-Tipa događaja

-Opis događaja

-Datuma događaja

-Broj prijava za takmičenje/rezervacija

4.Za svaku karticu iz liste kartica

Korisnik pritiska dugme “otkaži događaj”, čime se briše događaj iz baze podataka i kartica se uklanja iz liste. Ako je to zadnja forma u listi za brisanje artikala, korisnik se vraća na meni za pregled artikala

**Proširenja**

2 a),3 a), 4 a) Korisnik pritiska dugme “nazad” i prelazi nazad na meni za pregled artikala

* Posebni zahtevi

Nema

* Preduslovi

Korisnik mora da se nalazi na meniju za pregled događaja da bi mogao da izvršava navedene funkcionalnosti

* Posledice

U zavisnosti od odabrane funkcionalnosti, događaji će biti kreirani, obrisani ili izmenjeni u bazi podataka. U slučaju brisanja, svi podaci iz baze podataka koji su zavisni od tog događaja se brišu